Compass, 요구사항 분석

1. 사용자의 정보(이름, 이메일, 비밀번호)를 입력 받고 이를 데이터 베이스에 저장할 수 있어야 한다.

1-1. 사용자가 이메일, 이름, 비밀번호, 비밀번호 확인을 입력할 수 있어야 한다.

1-2. 입력 받은 정보를 데이터 베이스에 저장해야 한다.

2. 사용자로부터 이메일과 비밀번호를 입력 받고, 데이터 베이스의 이메일과 비밀번호를 비교해 일치 여부를 확인할 수 있어야 한다.

2-1. 사용자가 이메일, 비밀번호를 입력할 수 있어야 한다.

2-2. 입력한 정보가 데이터 베이스의 정보와 일치하면 로그인 상태가 되어야 한다.

3. 사용자가 요청하면 데이터 베이스의 비밀번호를 변경할 수 있어야 한다.

3-1. 사용자가 비밀번호 변경 요청을 할 수 있어야 한다.

3-2. 사용자의 이메일을 입력 받아 데이터 베이스의 이메일과 비교해 일치 여부를 확인할 수 있어야 한다.

3-3. 사용자가 변경할 비밀번호를 입력하면 입력 받은 이메일과 일치하는 데이터 베이스의 비밀번호를 변경할 수 있어야 한다.

4. 좌표를 지정해 지도에 마커를 생성하고 마커의 이름과 색상을 지정한 후 그 마커에 사진, 짧은 글을 저장할 수 있어야 한다. 마커의 정보(이름, 색, 사진, 짧은 글)을 데이터 베이스에 저장할 수 있어야 한다.

4-1. 사용자가 지도에 좌표를 지정할 수 있어야 한다.

4-2. 지정된 좌표에 마커를 생성해야 한다.

4-3. 마커를 클릭하면 마커에 저장된 정보를 편집할 수 있어야 한다.

4-4. 사용자가 이름, 글을 입력할 수 있어야 한다.

4-5. 입력 받은 정보를 마커의 데이터베이스에 저장해야 한다.

4-6. 사용자가 자신의 갤러리에서 사진을 선택할 수 있어야 한다.

4-7. 선택한 사진을 마커의 데이터베이스에 저장해야 한다.

5. 일정을 저장할 수 있어야 한다.

5-1. 사용자가 날짜를 지정해 일정을 추가할 수 있어야 한다.

6. 여행지를 AI에게 추천 받을 수 있어야 한다.

6-1. AI에게 질문을 입력할 수 있어야 한다.

6-2. 사용자가 답변을 확인할 수 있어야 한다.

7. 앱의 정보(앱 버전)을 확인할 수 있어야 한다.

7-1. 사용자가 앱의 버전을 확인할 수 있어야 한다.

8. 사용자의 정보를 확인할 수 있어야 한다.

8-1. 사용자가 원한다면 자신의 이름과 이메일을 확인할 수 있다.

7-2. 사용자가 원한다면 로그아웃이 가능해야 한다.